巫芊瑩

Chien-Yin Wu

人機互動｜以人為本的 AI｜跨文化溝通

wcy881218@gmail.com｜chienyinwu.com｜ORCID

學歷

資訊管理碩士 2024 年秋季 – 2026 年 8 月
國立臺灣大學

指導教授：Nanyi Bi。碩士論文主題：AI 生成的自我詮釋與預期的自我呈現。

資訊管理學士 2024 年夏季畢業
國立臺灣大學

輔系：哲學。

交換學生（電腦科學） 2024 年春季 – 夏季
瑞典皇家理工學院（KTH）

著作與展示

Chien-Yin Wu、Nanyi Bi（2026）。AI 生成的自我詮釋與預期的自我呈現之研究。

審查中稿件（題目暫不公開）

Chien-Yin Wu、Nanyi Bi（2025）。Beyond Adaptation: an LLM-Supported Self-Presentation Ideation Tool for Cross-Cultural Mingling。

Extended Abstracts of the CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI EA '25) · Late-Breaking Work。DOI：10.1145/3706599.3719929

湯宇、張韻柔、邱馨論、李思穎、陶俊儒、周杰穎、**巫芊瑩**（2025）。Oblivilight 憶光：探索情感支持生成式人工智慧的遺忘機制。

Interactive Demonstration, TAICHI 2025 (OpenHCI 2025)

角色：共同作者；以技術助教身分指導六人學生團隊，並協助 Arduino 實作

研究經歷

專任研究助理 2026 年 11 月 – 迄今
國立臺灣師範大學 · 國科會（NSTC）補助計畫 · 指導教授：Nian-Shing Chen

負責國家科學及技術委員會（國科會）補助計畫的研究系統實作。

兼任研究助理 2026 年 9 月 – 2027 年 1 月（預計）
國立臺灣大學 · 指導教授：Nanyi Bi

與專任職務並行。負責一項質性研究的訪談與分析，研究主題為人們如何等待 AI 代理人完成交辦的任務。

碩士班研究助理 2024 年夏季 – 2026 年 8 月
國立臺灣大學 · 指導教授：Nanyi Bi

碩士論文：開發三階段生成式 AI 流程（特徵萃取、敘事生成、以照片為依據的圖像生成），並以 20 位參與者進行放聲思考實驗，採主題分析；稿件審查中。此前曾進行七場各約一小時的跨文化社交訪談，並建置 LLM 輔助的自我呈現發想原型，成果發表於 CHI EA 2025。

大學部研究助理 2022 年夏季
國立臺灣大學 · 指導教授：Lung-Pan Cheng

設計並執行虛擬實境視角切換投影系統的實驗，共 15 位參與者。

大學部研究助理 2022 年春季 – 夏季
國立臺灣大學 · 指導教授：Ling-Chieh Kung

以 Lasso 與 Ridge 迴歸為 Global Express 建立外送員抵達率預測模型，支援營運規劃。

經歷與服務

工作經歷

InnoServe 實習生 2026 年春季 – 2026 年 10 月
Jubo Health

透過 API 自動化訂單處理，並統整銷售規則。

兼職前端工程師 2022 年秋季 – 2023 年春季
均一教育平台

開發前端應用程式，協助教師記錄學生的非認知能力發展。

前端工程師實習生 2022 年夏季 – 2023 年夏季
LINE Taiwan

以 Nuxt.js 開發 LINE TODAY 前端模組，並研究前端 SEO 的改善方式。

學生顧問 2021 年秋季 – 2022 年春季
Smart Daily & beBit

進行 12 場使用者訪談，歸納出超過 30 個痛點，並帶領 10 位公司同仁進行解決方案工作坊。

教學

助教 2025 年秋季
國立臺灣大學

Cross-Cultural Communication & Management（全英語授課）；Entrepreneurship and What's Next。

技術助教 2025 年夏季
OpenHCI 2025

帶領六人學生團隊從發想做到 Arduino 原型，作品於 TAICHI 2025 展示。

助教 2025 年春季
國立臺灣大學

Big Data & Business Analytics。

技術助教 2022 年秋季
國立臺灣大學

User Interface Design。

領導與服務

工作坊講師 2023 年春季
台灣事實查核教育基金會

為年長者設計並帶領三場半天的實體工作坊，主題為數位素養與事實查核。

總召 2022 年春季 – 夏季
OpenHCI

籌辦為期五天的人機互動工作坊，共 105 位參與者。

網頁開發志工 2022 年春季 – 夏季
為台灣而教

為團隊研究網頁框架，並撰寫技術文件。

專案

BrushaMood 2025 年春季
一款互動音樂裝置，讓家人之間能用間接的方式表達關心。擠牙膏時選一種心情，刷牙的兩分鐘裡就會播放家人挑選的歌單。Social Design 課程專案。

以 Arduino、Raspberry Pi 與 Spotify API 製作可實際運作的原型，按下心情按鈕即可播放音樂。另參與問題定義、使用者旅程地圖與原型設計。

從逝者視角出發的沉浸式劇場 2025 年春季
跨領域藝術課程中，三人團隊創作的空間敘事作品。觀眾坐在佈置成納骨塔的空間裡，從被懷念者的位置，觀看預先錄好的訪客故事。

參與概念、敘事、劇本與空間配置；負責影片剪輯與後製，並協助拍攝。

Pathfinder 2021
一款手機 App，協助學生撰寫學習歷程檔案，並根據自己的紀錄探索適合的科系。

以自然語言推論（Natural Language Inference）開發分類模型，並部署於 AWS。專案獲 InnoServe Awards IP 組第二名，並入圍 QS-Wharton Reimagine Education Awards 決選。

GOTCHA 2021
「Got you in charity!」一款手機 App 原型，回應小型非營利組織募款資源不均的問題。

透過 400 多份問卷與三場訪談，歸納出募款的六個痛點與三個正面面向。獲 Trans Action Award HTC 獎。

Dormy, be your homie 2021 年冬季
一個服務媒合網站，讓國立臺灣大學的住宿生滿足日常生活所需。

構思並以 React.js 開發這個平台。

Swappy 2021
一款手機 App，透過斷捨離挑戰與以物易物社群，鼓勵大家交換閒置物品。

設計原型並開發前端。獲 APP 行動應用創新競賽佳作。

Habitra, habit tracker 2021 年冬季
一個網站，讓人透過和他人聚在一起、設定目標，養成習慣。

構思並以 React.js 開發這個網站。

榮譽與獎項

Garmin 獎學金 2025
獲頒新臺幣 10 萬元獎學金。

InnoServe Awards 2021
IP 組第二名。

QS-Wharton Reimagine Education Awards 2021
入圍決選。

APP 行動應用創新競賽 2021
佳作。

Trans Action Award 2021
HTC 獎。

技能與語言

質性研究：半結構式訪談、放聲思考法、主題分析、工作坊引導。

量化研究：問卷設計、實驗設計、ANOVA、迴歸分析。

設計與原型：Figma、介面原型。

實體運算：Arduino、Raspberry Pi。

前端：JavaScript / TypeScript、React、Next.js、Vue / Nuxt.js。

後端與雲端：Python、Node.js、PostgreSQL、AWS、GCP。

AI 與機器學習：LLM API 整合、PyTorch、scikit-learn、NumPy、pandas。

語言：中文（母語）；英文（TOEFL iBT 106）。